

Datums: 24.05.2026 Vieta: Inbox.LV ledus halle Sākums: 04:02 Skat.: Spēles Nr.: 0

Vecmeistars 50

1 : 3
(0:0, 0:0, 0:0)

Dakteri

Galvenie tiesneši **Līnītiesneši**
Statistika

Periods	Rezultāts	ATV	MV	SM	LV	VV	VM
1. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
2. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
3. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
Kopā	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0

1. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
----------	-------	--------	------	------	-----	----------------	----------------------

Nav notikumu šajā periodā

2. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
----------	-------	--------	------	------	-----	----------------	----------------------

Nav notikumu šajā periodā

3. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
----------	-------	--------	------	------	-----	----------------	----------------------

Nav notikumu šajā periodā

Vārtsargu statistika
Vecmeistars 50

Nr.	Uzvārds, vārds	MV	ATV	%	MS
-----	----------------	----	-----	---	----

Dakteri

Nr.	Uzvārds, vārds	MV	ATV	%	MS
-----	----------------	----	-----	---	----

Komandu statistika
Vecmeistars 50 (VEC)
Metieni pa vārtiem

Nr.	Poz.	Uzvārds, vārds	V	P	P	SM	IZ+	IZ-	IZ+/-	IZ%	1	2	3	KOP
Kopā			0	0	0	0	0	0	0		0	0	0	0

Galvenais treneris:

Dakteri (DAK)
Metieni pa vārtiem

Nr.	Poz.	Uzvārds, vārds	V	P	P	SM	IZ+	IZ-	IZ+/-	IZ%	1	2	3	KOP
Kopā			0	0	0	0	0	0	0		0	0	0	0

Galvenais treneris:

Legēnda:

K Kapteinis	A Rezerves kapteinis	U Uzbrucējs	A Aizsargs
Nr. Krekla numurs	Poz. Pozīcija	VV2 Vārti vairākumā (+2)	VV1 Vārti vairākumā
VS Vārti vienādos sastāvos	VM1 Vārti mazākumā	VM2 Vārti mazākumā (-2)	V Vārti
P Piespēles	ATV Atvairījumi	MV Metieni uz vārtiem	MS Minūtes spēlē (VS)
SM Sodī minūtēs	LV Laiks vairākumā	VV Vārti vairākumā	VM Vārti mazākumā
IZ+ Uzvarētas izspēles	IZ- Zaudētas izspēles	IZ+/- Izspēju svars	IZ% Uzvarētas izspēles procentuāli
KOP Kopā			