



Spēles protokols (BRO 6 : 3 VAL)

Datums: 07.02.2016 Vieta: SCHWENK ledus halle Sākums: 12:00 Skat.: Spēles Nr.: 159

Brocēnu NBSS u16 (BRO)					Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
GLŪZDA Mārcis	30	V		J	1	14:10	21	38	10		48:30	7	2	HOOK	00:00	00:00
OZOLS Edijs	79	V		J	2	18:21	71	16	21							
ĶEVLIS Mārtiņš	K 7	A		J	3	24:19	21	16	71							
BRUCIS Matīss	8	A		J	4	34:02	21	87	71							
EZERLĪCIS Artūrs	10	A		J	5	36:08	98	38	7							
VEISBERGS Elvis	88	A		J	6	49:29	16	21		-1						
BRUCIS Ģirts	LS A 98	A		J												
KROLLS Hans Peters	14	U		J												
KVĒLE KVĀLS Jorens	A 16	U		J												
BEINAROVICŠ Raivo	19	U		J												
OZOLS Everts	21	U		J												
ANDERSONS Dāniels	22	U		J												
ŠAMPIŅŠ Emīls	38	U		J												
MASLOVSKIS Voldemārs	71	U		J												
OKATS Raivo	87	U		J												

Galvenais treneris:

Paraksts:

Valmieras HK/BSS u16 (VAL)					Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
ŽUKOVSKIS Markuss	1	V		J	1	19:20	24	2			10:42	2	2	CHE-B	00:00	00:00
BĒRZIŅŠ Ralfs Kristiāns	31	V		J	2	33:22	15	22								
SKRASTIŅŠ Artūrs	4	A		J	3	53:25	4	24								
ŠMITS Harijs	10	A		J												
MENCIS Dāvis	18	A		J												
STEPANOVŠ Kaspars	22	A		J												
BRIGELIS Bruno Nils	LS 2	U		J												
KALNIŅŠ Niklass	7	U		J												
LAPSA Rudolfs Oto	A 9	U		J												
LIBORS Kristaps	12	U		J												
ROKIS Kristaps	A 13	U		J												
STOLERS Raivo	14	U		J												
KRASTIŅŠ Raivo	15	U		J												
KRUMHOLCS Artūrs	17	U		J												
BUCENIEKS Kārlis	K 24	U		J												

Galvenais treneris:

Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE			30 sek. pārtr.	PER. REZ.	1.	2.	3.	PL	PSM	Kopā	Tiesneši	Uzvārds, vārds
LAIKS	BRO	VAL	BRO	VĀRTI	BRO	2	3	1		6		
00:00	79	1	VAL		VAL	1	1	1		3		
60:00				SODI	BRO	0	0	2		2		
					VAL	2	0	0		2		
				METIENI	BRO							
					VAL							
				Tiesneši		Uzvārds, vārds			Paraksts			
				GALV. TIESN.		OZOLS Juris						

Skatīt piezīmes otrā pusē: **Nē**

